Review Total War: Three Kingdoms
The Creative Assembly
Total War: Three Kingdoms est un jeu vidéo de stratégie. Ils combinent stratégie au tour par tour et tactiques en temps réel. Le jeu a été développé par Creative Assembly et publié par Sega. La date de sortie est le 23 mai 2019. Le jeu est disponible sur Microsoft Windows, macOS et Linux. Ce jeu capture une guerre chinoise au 3ème siècle

Total War: Three Kingdoms est un autre titre de cette série de jeux de stratégie. Le jeu combine une stratégie au tour par tour et des tactiques de jeu vidéo en temps réel.

Les jeux ont lieu au 3ème siècle. L'histoire parle de la guerre historique des mandats entre l'Empire et les Turbans jaunes, le sort de la guerre ne dépend que de vous, vous seul pouvez changer l'histoire. Le jeu vous propose deux modes de jeu parmi lesquels vous pouvez choisir, l'un est un roman et le second est un record. Les records rendent le jeu, de mon point de vue, plus ennuyeux, il force le jeu à avoir plus de résistance à jouer. Les généraux reçoivent des gardes du corps et autres. Mais en mode Romance, l'histoire commence à être ce que Total War était vraiment.

Dans le mod Romance, les généraux sont comme des dieux, ils sont trop puissants pour vous donner un exemple qu'un général peut charger dans toute une unité de dire Swordsnab et de tuer beaucoup d'entre eux. Ils sont fous et vous pouvez en avoir jusqu'à trois de votre côté, mais il y a un problème, l'ennemi en a aussi. Mais c'est un tout nouveau genre de jeu, et j'aime ces nouvelles choses. Je pense que tout le monde aimerait ce mode romantique puisque j'ai dit que c'était plus amusant.

De plus, vous avez une carte stratégique, et elle a l'air brillante, un peu profonde, mais brillante. Là, vous pouvez facilement obtenir toutes les informations que vous découvrez. Tout ce que vous voulez savoir sur chaque faction avec laquelle vous avez été en contact, vous pouvez essentiellement y trouver. Il existe de nombreux mécanismes, et cela ne dépend que de vous, du style de jeu que vous préférez. Vous pouvez jouer agressif ou vous pouvez préférer plus de diplomatie.

Le graphisme du jeu est incroyable, je ne m'attendrais pas à ce genre de jeux. J'aime son apparence, tirer des flèches ou d'énormes boules de feu sont vraiment impressionnants. Ils ont fait du bon travail ici, ils ont également ajouté quelques fonctionnalités, comme à chaque fois si vous ne savez pas quoi faire, appuyez simplement sur F1 et le jeu vous aidera. Vous n'avez donc pas à passer beaucoup de temps à regarder des vidéos YouTube sur la façon de faire quelque chose.

L'histoire principale vous prend environ 38 heures sans missions supplémentaires, avec elles, cela peut prendre environ 50 heures. Le jeu coûte 59,99 €, vous pouvez également acheter 5 dlcs supplémentaires, pour tous les dlcs vous dépenserez environ 30 €.

C'est un jeu comme beaucoup d'autres de stratégie qui, à première vue, regarde les gens jouer pendant un certain temps et ainsi de suite, si vous ne vous plongez pas dans les concepts les plus élémentaires ou toutes les actions qu'ils effectuent, vous ne comprenez pas si bien le jeu à la fin ou vous ne le voyez pas. Le charme est la raison pour laquelle il est bon d'apprendre des guides en ligne pour pouvoir capter davantage l'énergie du jeu et trouver beaucoup de choses intéressantes.

Hubei, Zhang Fei et Guan Yu se soutiennent et s'inspirent mutuellement pour atteindre une plus grande grandeur, mais toutes les relations dans les trois royaumes ne sont pas aussi saines. Toutes ces interactions au fur et à

mesure que les personnages se rencontrent pendant la campagne qui porte le nom du concept chinois d'interrelations dynamiques appelé système Guan chi. Les développeurs ont plus de mécanismes et construisent plus de systèmes autour des personnages. Ainsi, ils peuvent interagir les uns avec les autres, établir des relations positives et négatives les uns avec les autres tout en se cognant les uns contre les autres, ou travailler ensemble au cours de la campagne.

Les personnages ont des liens de fraternité, de serments, de fraternité et de grandes rivalités dont les histoires se racontent à travers les siècles. Dans ce jeu, de nombreux éléments sont ajoutés pour soutenir cela. Cela représente le système Guan Chi, qui est le type de système de relations pour construire des amitiés et des rivalités. .

Ces interactions peuvent être gérées en une interaction existante. Il peut être judicieux de garder des généraux rivaux au sein de votre fraction, mais aux extrémités opposées de votre territoire, par exemple. Mais beaucoup de ces choses sont censées se sentir organiques. Vous ne savez pas toujours comment et quand une amitié ou un conflit éclatera. Par conséquent, les personnages peuvent rencontrer d'autres personnes non seulement au combat, mais ils peuvent rencontrer d'autres personnes s'ils se trouvent dans la même région. Vous pouvez les rencontrer s'ils sont des personnages gagnés, peut-être l'administrateur d'une province et d'autres personnages qui passent par une armée et peuvent connaître et construire cette relation en fonction de leurs traits et de ce qui s'est passé dans la campagne. Cela crée toute la dynamique entre les personnages qui est ensuite introduite dans d'autres systèmes de jeu.

Pros	Cons
- Graphique - Récréation - Options - Jeu de stratégie avec différents champs de bataille.	- Parfois ennuyeux - Prix - La gestion de la ville est une tâche facile - Les batailles n'ont pas la topographie du point d'étranglement

Links Facebook: https://www.facebook.com/TotalWar/
Twitter: https://twitter.com/totalwar
Instagram: https://www.instagram.com/totalwarofficial/
Web: https://store.steampowered.com/app/779340/Total_War_THREE_KINGDOMS/
Play Store:
Apple Store: