Review Sekiro: Shadows Die Twice
From Software
Sekiro: Shadows Die Twice est un jeu de soul de style japonais, dans lequel vous pouvez combattre divers monstres et boss dans ce monde fantastique. Vous avez plusieurs armes qui le rendent très intéressant et avec un itinéraire difficile à surmonter grâce aux ennemis que vous trouverez sur le chemin

Sekiro: Shadows Die Twice est un jeu d'action-aventure pour un joueur, développé par **FromSoftware** et est un jeune frère de la série **Dark Souls**, non pas parce qu'il est développé par le même studio, mais parce que le jeu a des mécanismes très similaires. C'est presque aussi difficile et la seule différence est que vous pouvez vous ressusciter juste après votre mort, donc cela vous donne une grande chance de vaincre l'ennemi avec toute votre santé et toute votre puissance, mais si vous le faites, la maladie connue sous le nom de **Dragonrot** il se répandra à travers le pays.

Ce virus fera en sorte que les personnes infectées interagissent moins avec **Sekiro**, ce qui rendra progressivement plus difficile l'obtention de l'aide invisible des dieux, de sorte que vous aurez de moins en moins d'options pour conserver votre argent et votre expérience à chaque fois que vous mourrez.

Ce pouvoir de résurrection, heureusement, est restauré en battant des ennemis, plutôt qu'en collectant des objets. L'histoire du jeu suit un **shinobi**, qui est essentiellement un ninja, de la période **Sengoku** (vers le 16ème siècle), connu sous le nom de Wolf, alors qu'il tente de se venger du samouraï qui l'a attaqué, lui a coupé l'avant-bras gauche et a kidnappé son seigneur. Après avoir été ramené à la vie par le sculpteur, il a laissé son avant-bras derrière lui et a maintenant un grappin attaché, mais ce n'est pas seulement cela, il peut se transformer pour vous aider tout au long de votre aventure. Il est disponible pour PC, Playstation 4 et Xbox One.

Les mécanismes sont principalement hérités des séries Dark Souls ou Bloodborne, qui sont des jeux d'âme tout comme **Sekiro.** Il est joué du point de vue de la troisième personne, mais comparé à d'autres âmes, il a moins d'éléments de jeu de rôle, manque de création de personnage, en gros vous jouez avec la même équipe, le même Katana tout au long du jeu et cela semble suffisant, la plupart du temps pas. il faut de meilleures armes, car au lieu d'être têtu envers Katana, vous attaquez la posture et l'équilibre de l'ennemi, ce qui conduit à exposer les points faibles de l'adversaire et sa mort instantanée avec une seule attaque, même s'il a de la santé.

Cela signifie que le système de combat de **Sekiro: Shadows Die Twice** est basé sur les compétences. Il existe également un système furtif qui donne au joueur le sentiment d'être un vrai ninja et lui permet d'attaquer certains ennemis, s'ils peuvent l'atteindre, sans être détecté. Comme nous l'avons dit précédemment, le protagoniste principal a la capacité d'utiliser divers outils attachés à son avant-bras mort pour aider au combat ou à l'exploration, tels que le grappin, la hache ou l'outil, qui vous permet de vous téléporter quelque part, dans une vie qui ne l'est pas. vie, distance menaçante, pour lancer l'attaque ennemie.

Il a reçu une note moyenne de 90% par les critiques les plus connus au monde, vous vous amuserez donc à jouer au jeu car l'histoire prend environ 30 heures. Tout dans le jeu se passe très vite et vous devez garder votre attention, car vous devez décider quoi faire en une seconde, sinon vous mourrez. Cela signifie que les matchs sont difficiles mais bons.

Contrairement aux autres titres de la société, les points d'expérience et la devise du jeu sont séparés et ne seront pas perdus si vous mourez. Les premiers sont atteints en battant des ennemis et feront augmenter la barre de compétences, chaque fois qu'elle remplit un point de compétence est gagné et peut être dépensé dans l'arbre de

compétences, chacun d'eux est différent et fournit les outils pour les améliorations de personnage.

Les points de contrôle de **Sekiro** ressemblent beaucoup aux feux de joie de Dark Souls, étant les idoles du sculpteur. En vous reposant dans ces derniers, vous pourrez restaurer votre santé et voyager plus rapidement entre les différentes idoles que vous avez déjà visitées. À ces endroits, vous pouvez également acheter des emblèmes pour votre prothèse.

Explorez toute la carte et ne vous contentez pas du chemin balisé, dans **Sekiro: Shadows Die Twice**, il existe de nombreuses récompenses que vous pouvez trouver en explorant tous les coins, à titre de conseil, faites-le toujours en **mode de jeu** furtif, si vous continuez tout droit et pensez que vous êtes invincible les ennemis adorent vous attaquer par surprise, cela les séparera et vous serez celui qui les attaquera sans attendre.

Si ce que vous recherchez est l'un des j**eux d'action et applications** du moment, **Sekiro: Shadows Die Twice** est la meilleure option.

Pros	Cons
- Plus punissant que jamais - Les frappes à mort de Shinobi sont satisfaisantes - Équilibrez la brutalité avec la beauté - Le combat est fluide et gratifiant	- Pas pour ceux qui n'ont pas de patience. - Acceptez de ne jamais le terminer. - L'utilisation d'Invisible Aid vous rend progressivement invisible pour les personnes infectées. - Le gameplay est difficile pour les débutants.

Links Facebook: https://www.facebook.com/SekiroShadowsDieTwice/
Twitter: https://twitter.com/sekirothegame
Instagram: https://www.instagram.com/sekirothegame/?hl=fr
Web: https://store.steampowered.com/app/814380/Sekiro_Shadows_Die_Twice/
Play Store:
Apple Store: