



## Review Last of Us Part II

### Naughty Dog

The Last of Us Part II est la suite du grand succès de Naughty Dog de 2013. Dans cet épisode, le personnage principal est Ellie et nous entrerons à nouveau dans un monde apocalyptique plein de dangers. Les graphismes sont parmi les meilleurs qu'un jeu PlayStation 4 a présenté à ce jour

L'année 2013 et Playstation 3 touche à sa fin. La société Naughty Dog, responsable jusque-là de, entre autres succès, la franchise Crash Bandicoot lance The Last of Us. Et involontairement (ou peut-être oui) a ouvert la nouvelle étape des jeux vidéo à venir.

Année 2020, en décembre la cinquième génération de consoles Sony sera mise en vente, et une fois de plus, les studios qui à ce stade ont déjà la saga Uncharted derrière eux, nous ravissent avec la première de **The Last of Us Part II**. Le dernier grand travail dans le monde des **jeux et des applications** avant d'ouvrir la nouvelle ère.

En **jouant à The Last of Us Part II**, nous nous retrouverons à nouveau dans un monde post-apocalyptique rempli de créatures et d'ennemis dangereux. Nous reviendrons sur l'histoire de Joel et Ellie mais notre personnage principal cette fois-ci sera Ellie qui s'embarquera sur un chemin avec la vengeance comme guide. Sans aucun doute, le point culminant de la livraison est son scénario, son histoire et le développement des faits. Et bien que ce soit le point culminant du titre exclusif PlayStation, il n'éclipse pas les autres **avantages de The Last of us Part II** tels que son gameplay, ses graphismes et sa bande son.

Le produit Naughty Dog maintient les normes que toutes les tranches de la société ont démontrées en ce qui concerne la manipulation des personnages. Bien que The Last of Us Part II ne présente pas de bonnes nouvelles à cet égard, il est toujours excellent dans ce domaine. En fait, les mécanismes d'action et d'attaque sur les ennemis sont l'un des éléments les plus surprenants du jeu puisque chaque fois que nous avançons devant un ennemi, la violence et la douleur que ressent notre victime sont mises en valeur d'une manière inédite dans les jeux vidéo. De plus, tant les mouvements qui sont à cibler que ceux qui sont destinés à nous couvrir sont parfaitement réalisés et offrent une très bonne expérience. À son tour, l'intelligence artificielle des ennemis est très bonne.

En **téléchargeant The Last of Us Part II**, nous ferons partie d'une histoire solide et bien conçue qui donnera également au joueur l'occasion d'explorer le monde où se déroulent les aventures d'Ellie. Semblable à ce que Naughty Dog a fait dans Uncharted 4: A Thief's End, il y a des moments dans le titre qui sont régis par les lois du bac à sable ou des jeux en monde ouvert. Cela nous donne la possibilité de parcourir et d'explorer les cartes de la manière que nous aimons le plus. De plus, tout au long de l'histoire, il y a un grand nombre d'objets supplémentaires à trouver qui élargissent les informations de l'univers dans lequel l'histoire se déroule.

De plus, en tant que contenu supplémentaire et pour ceux qui recherchent un plus grand nombre de défis une fois l'expérience qui dure environ 25-30 heures terminée, à la fin de la campagne principale, l'alternative de tout recommencer est débloquée mais avec des armes et des équipements améliorés tels que comme nous avons terminé l'histoire la première fois. Malheureusement, The Last of Us Part II ne propose pas l'option multijoueur en ligne.

En termes de graphismes et de bande son, les deux sont à l'excellent niveau du produit. La section visuelle parvient à réduire au maximum les possibilités de PlayStation 4, laissant un jeu vidéo avec une qualité qui n'a pas été vue dans les tranches précédentes et marque probablement le point de départ de ce qui viendra en 2021 des nouvelles consoles. Les scènes cinématiques sont incluses dans le jeu avec une grande fluidité et le grand travail des transitions entre les moments d'animation et de dialogue à ceux de jeu est maintenu. Quant à la musique, elle

contient des pièces originales du célèbre musicien Gustavo Santaolalla qui accompagnent parfaitement ce qui se passe.

S'il est possible de souligner certains points que The Last of Us Part II pourrait ajuster, nous sommes confrontés à une livraison presque parfaite. Naughty Dog semble assumer, et sans aucune crainte, la responsabilité de fermer une époque et d'en ouvrir une autre en termes de jeux vidéo de haute qualité.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"><li>- Excellents graphismes</li><li>- Bande originale passionnante</li><li>- Histoire puissante</li><li>- Mécanique d'action très bien conçue</li><li>- L'un des meilleurs de sa génération</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Le gameplay n'est pas nouveau par rapport au premier opus</li><li>- Les puzzles pourraient présenter un peu plus de difficulté</li><li>- Il n'y a pas d'option multijoueur</li><li>- Certains personnages auraient pu être développés un peu plus</li></ul>

**Links Facebook:** <https://www.facebook.com/TheLastofUsPartII/>

**Twitter:** <https://twitter.com/lastofuspartii?lang=en>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/thelastofusgame/?hl=es>

**Web:** [https://www.naughtydog.com/blog/the\\_last\\_of\\_us\\_part\\_ii](https://www.naughtydog.com/blog/the_last_of_us_part_ii)

**Play Store:**

**Apple Store:**