Review Halo
Bungie Studios
Halo est l'une des plus grandes franchises de tir à la première personne de l'histoire. Situé dans un monde de science-fiction, le titre Bungie est l'une des marques déposées de Microsoft sur Xbox. Non seulement vos campagnes et histoires se démarquent, mais également le mode multijoueur

Fin 2001, Microsoft a lancé sa puissante console de jeux vidéo en collaboration avec Intel. L'appareil est venu concurrencer la puissante PlayStation de Sony. L'un des domaines dans lesquels ils se disputent lequel des deux est le meilleur produit pour les joueurs est l'originalité de leurs **jeux et applications.**
Halo a sorti son premier opus près d'un an après l'arrivée de la Xbox, en mars 2002. Le titre, développé par Bungie Studios, présentait un jeu de tir à la première personne qui, au début, semblait ne rien apporter qui n'avait pas été vu auparavant. du genre. Cependant, l'histoire et les aventures du Master Chief deviendraient le jeu phare de la Xbox. En plus de ce produit et de titres comme Gears of Wars, les gens de Microsoft chercheraient à affronter les exclusivités de leurs concurrents Sony.

Jouer à Halo est devenu des aventures vivantes des plus variées et spectaculaires. L'intrigue principale du titre est basée sur le suivi des histoires de Master Chief dans sa guerre contre le Covenant. Il effectuera également des missions dangereuses contre différentes factions d'extraterrestres. L'un des points forts de la franchise développée d'abord par Bungie puis par 343 Industries, est sans aucun doute le développement de chacune de leurs histoires. Tant la section graphique que les bandes sonores choisies sont exceptionnelles, laissant des productions mémorables. Au fur et à mesure que les lancements progressaient au fil des années, la saga s'est adaptée aux nouvelles technologies pour présenter les meilleurs produits. Cela comprend un excellent travail sur la définition, la finition, l'éclairage, le jeu d'acteur, le chant et le doublage. Lorsqu'il s'agit de raconter ses événements, Halo a veillé à maintenir un standard de qualité.
Lors des campagnes à la première personne, le gameplay et les commandes ont également été présentés comme l'un **des avantages de Halo**. Étant un titre qui se concentre sur un univers fictif et dans l'espace, il a su développer des mécanismes très agiles et rapides pour nous permettre de nous déplacer avec notre personnage.

Mais non seulement les campagnes ont été les points forts de la livraison de Microsoft, mais une grande partie des utilisateurs a décidé de **télécharger Halo** pour profiter des avantages de ses **options multijoueurs**. Les modes de jeu entre utilisateurs permettaient à la fois de jouer des campagnes ensemble et d'affronter joueur contre joueur ou joueurs et l'intelligence artificielle le tout sur une même gigantesque carte. Sans aucun doute une proposition plus que nouvelle et intéressante. Halo a permis aux utilisateurs de participer à une bataille spatiale gigantesque et épique, remplie d'armes, de véhicules et de beaucoup d'action.

Depuis sa première sortie en 2001, Halo a eu 22 titres et d'ici 2021, il s'attend à une nouvelle version qui révolutionnera le marché et la scène de l'industrie. **Halo Infinite** sera disponible pour Xbox One, Xbox Series X et ordinateurs et bénéficiera des dernières technologies en matière de définition graphique 4k. Il récupérera également les premières lignes de l'histoire du Master Chief. C'est sans aucun doute l'une des grandes promesses des consoles de nouvelle génération.

Parmi les titres marquants de son histoire, on trouve Halo: Combat Evolved à partir de 2003, Halo 2 à partir de 2004, Halo 3 à partir de 2007 et le nouveau Halo Wars qui, avec la production des créateurs du mythique Age of Empires, est une proposition de stratégie en temps réel dans l'univers du jeu phare Xbox. Plus tard dans le temps et avec l'arrivée de la Xbox One, les versions les plus importantes de **Halo** ont été Halo: Spartan Assault en 2013, la

collection remasterisée de Halo: The Master Chief Collection et la poursuite des événements dans la vie de Master Chief, Halo 5: Guardians de 2015.

Halo est l'un des arrêts incontournables pour tous les fans de jeux vidéo. Il n'est pas étonnant que la saga ait réussi à garder son nom au sommet depuis son lancement jusqu'à aujourd'hui, toujours en tant que compagnon et fleuron de la console de Microsoft. Pour les fans de jeux de tir à la première personne à la recherche d'une bonne histoire et d'un mode multijoueur stimulant, compétitif et divertissant, les aventures de Master Chief ne peuvent pas manquer dans votre collection.

Pros	Cons
- De très grandes étapes pleines d'ennemis. - Bonne histoire - Excellente bande son - Bon gameplay - Titres historiques - De nombreuses heures de contenu - Excellente proposition multijoueur - Graphiques exceptionnels	- C'est toujours un genre dont il existe de nombreux titres - Uniquement disponible sur Xbox et ordinateurs - Certaines versions peuvent être lourdes ou difficiles à exécuter - Certaines mécaniques se répètent

Links Facebook:
Twitter:
Instagram:
Web: https://store.steampowered.com/app/976730/Halo_The_Master_Chief_Collection/
Play Store:
Apple Store: