Review Devil May Cry 5
Capcom
Devil May Cry 5 est un jeu de combat du diable, très similaire à de nombreux autres jeux avec le même thème, mais dans lequel peu importe le nombre de démons et de monstres que vous tuez, mais comment vous les tuez. Chaque personnage a ses propres méthodes, ce qui le rend encore plus amusant

Devil May Cry 5 est un jeu vidéo d'action-aventure **hack and slash** développé par le légendaire développeur **Capcom**. C'est la cinquième suite de la série **Devil May Cry** et le jeu réel se déroule 5 ans après les événements de son prédécesseur, Devil May Cry 4. L'histoire suit un trio de guerriers aux pouvoirs démoniaques: Dante et Nero, bien connus pour les préquelles et le nouveau protagoniste nommé V, alors qu'ils tentent d'arrêter et de détruire le roi démon Urizen, qui menace l'humanité et la Terre elle-même. Pendant le jeu, le joueur peut utiliser ces trois personnages dans différentes missions, car chacun d'eux a son propre **mode de jeu** et sa propre façon de combattre, ainsi que les moyens de devenir plus fort. Au sommet de ses pouvoirs, le mystère derrière V est révélé avec sa connexion avec le roi démon Urizen. **Devil May Cry 5** est disponible pour PC, Playstation 4 et Xbox One.

Le gameplay de **Devil May Cry 5** n'est pas axé sur le nombre d'ennemis que vous tuez, mais sur la façon dont vous les tuez, ce qui signifie une action rapide et gracieuse. Lorsque le joueur décime des hordes de démons, ils reçoivent une note de style, qui est déterminée par un certain nombre de facteurs, tels que la variété des mouvements, la durée des combos utilisés ou la façon dont ils ont esquivé les attaques. De plus, ce qui est très intéressant, la musique qui joue pendant les combats change en fonction de la performance des joueurs pendant le combat, donc si vous ne vous battez pas bien, la musique sera moins intense. Vous pouvez choisir le doublage des dialogues, en ayant la possibilité de basculer entre l'anglais ou le japonais et avec des sous-titres espagnols. Vous pouvez quand même acheter des capacités pour votre personnage, mais comme il y en a trois, cela vous oblige à n'en utiliser qu'une pendant la partie.

Devil May Cry 5 utilise un système de combos qui augmente le niveau de difficulté mais qui le rend très accessible et facile à jouer, vous pouvez changer les personnages que vous voulez dans le jeu lui-même, puisque chacun d'eux aura le sien propres manières de combattre, très différentes les unes des autres. L'un de ses avantages est que chacun des trois guerriers améliorera et étendra ses compétences entre les missions.

Pour ceux qui ne connaissent pas la saga, **Devil May Cry 5** comprend une vidéo pour que vous puissiez rattraper tout ce qui s'est passé à ce jour et ne rien manquer. Maintenant, analysons un peu ces trois personnages principaux du jeu:

Nero, brandissant l'épée **Red Queen** pour le combat rapproché et le revolver **Blue Rose**, possède un bras robotique de haute technologie, appelé **Devil Breaker**, qui a une variété de fonctions, comme attraper des ennemis à distance avec un crochet ou arrêter le temps pour geler les ennemis sur place. Mais, ces Devil Breakers sont fragiles, donc ils peuvent être détruits, cependant, il peut en trouver d'autres en cours de route. Chaque bras est différent et sera utilisé dans différentes situations, vous devrez donc collecter tous ceux que vous trouverez.

Dante est le chasseur de démons préféré des amoureux de la saga, étant le plus complet des trois. Vous pouvez choisir jusqu'à 4 styles de combat différents pour créer de nouvelles techniques ou vous défendre contre les attaques ennemies. En plus d'utiliser sa légendaire épée de **rébellion**, il utilise désormais l'épée démoniaque **Sparda**, les nouveaux bras du diable et une moto, qui peut se diviser en deux parties et devenir une arme en forme de scie appelée **Cavaliere**. Son niveau de jeu est bien au-dessus des deux autres, et cela se voit, étant clairement le

protagoniste.

Le plus mystérieux du trio de personnages jouables est **V,** un personnage mystérieux qui récite la poésie de Shakespeare et William Blake et n'utilise «que» un livre et une canne en argent. Mais ce que vous découvrirez, c'est qu'il utilise trois démons basés sur des ennemis du premier jeu de combat. Le premier démon est **Griffon**, un démon d'attaque à distance, **Shadow**, une panthère qui forme des lames, des pointes et un portail à partir de son propre corps, et **Nightmare**, un très grand golem. Une fois que V entre dans l'état de déclenchement du diable, ses cheveux deviennent blancs et il utilise son golem avec une combinaison d'attaques de mêlée et de lasers pour combattre les ennemis, tout en finissant par se battre avec son bâton.

Pros	Cons
- Combat fantastique. - Scènes élégantes. - Chaque personnage jouable se sent unique. - La musique accompagne l'intensité du combat.	- L'histoire ne décolle pas vraiment avant la fin. - Quelques environnements génériques dans les segments intermédiaires. - Les niveaux peuvent être très linéaires. - Le personnage de V a moins de présence.

Links Facebook: https://www.facebook.com/DevilMayCry5Official/
Twitter: https://twitter.com/DevilMayCry
Instagram: https://www.instagram.com/officialdevilmaycry/?hl=fr
Web: https://store.steampowered.com/app/601150/Devil_May_Cry_5/
Play Store:
Apple Store: